še



***10,*** ***Priekšpuses plāksnes 3D modeļa veidošana***

*Modris Dobelis, Zoja Veide, Veronika Strozheva.  
Rīgas Tehniskā universitāte*



***Intelektuālais produkts:* 4 -** Mašīnbūvniecības rasējums

***Vingrinājuma numurs:*** 10

***Nosaukums:*** Priekšpuses plāksnes 3D modeļa veidošana

**Apraksts**: Dots detaļas darba rasējums un 3D modelis. Skaidri noteikt detaļas mērķi un tās darbības veidu. Rūpīgi izpētīt detaļas formu, tās ārējās un iekšējās īpašības. Izanalizēt no kādiem atsevišķiem vienkāršiem ģeometriskiem objektiem sastāv detaļas elementi. Identificēt katras detaļas daļas ģeometriskā primitīva formu un izmērus, lai iztēlotu tā 3D modeli.

Konstruēt:

Detaļas 3D modeli, izmantojot CAD programmatūru, piem. SolidWorks, Solid Edge, Inventor utt

**Digitālie faili:**

IO4-10-a.pdf: Priekšpuses plāksnes darba rasējums

IO4-10-a.stl: Priekšpuses plāksnes 3D modelis

IO4-10-c.stl: Pāršķelts priekšpuses plāksnes 3D modelis

***Rezultāts:***

Priekšpuses plāksnes 3D modelis

***Priekšzināšanas:*** Mašīnbūvniecības rasējumu lasīšana, CAD programatūras izmantošanas pamatzināšanas

***Papildinātas realitātes objekti:*** Aplikācijas izmantošanas procesā var aktivizēt divus modeļus: priekšpuses plāksnes 3D modeli un pāršķeltu priekšpuses plāksnes 3D modeli.

